
6. Soorser Blitzschachmeisterschaft – Ausschreibung

Wir freuen uns auf einen spannenden Nachmittag, an dem sowohl der Schachsport als auch die Geselligkeit gepflegt werden. Der Pausenschwatz in der Verpflegungsecke, wo Getränke sowie Mandarinen, Nüsse und Schokolade offeriert sind, gehört ebenso zu diesem Anlass wie der Kampf um den Sieg am Brett.

Der [Konferenzraum Piazza Grande](#) bietet eine Infrastruktur, die für den Turnierbetrieb ideal ist. Der [Businesspark Sursee](#) liegt beim Bahnhof und bietet 60 Gratisparkplätze vor dem Haus, weitere Parkplätze stehen nebenan im [Bahnhof-West Parking](#) zur Verfügung.

Datum	Samstag, 2. Dezember 2023	
Spiellokal	Piazza Grande, Businesspark Sursee, Allee 1A, 6210 Sursee	
Modus	9 Runden nach Schweizer System; 7 Minuten pro Spieler/in und Partie	
Zeitplan	12:15 bis 13:15 Uhr 13:30 bis 17:00 Uhr 17:15 bis 17:45 Uhr	Präsenzkontrolle Turnier; kurze Pause nach der 5. Runde Rangverkündung
Einsatz	Erwachsene / Jugendliche CHF 20 (ab 30. November CHF 30)	
Preise	1. bis 7. Rang + Spezialpreise Elo < 1800 + Spezialpreise u16 + Spezialpreise ü61 + Naturalpreise für jeden Rang der Siebener Reihe	CHF 210, 180, 150, 120, 90, 60, 30 CHF 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10 CHF 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10 Erinnerungspreise für alle Jugendliche CHF 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10
Anmeldung	https://www.schachclub-sursee.ch/sbm	
Kontakt	blitzmeisterschaft@schachclub-sursee.ch René Oehen / Telefon 079 422 51 81	



Herzlichen Dank an alle Sponsoren für die wertvolle Unterstützung!



Schachclub Sursee



>CONSULTICS

6. Soorser Blitzschachmeisterschaft – Reglement

Der Schachclub Sursee erlässt das vorliegende Turnierreglement.

- 1) Die SBM wird als offenes Turnier in einer einzigen Kategorie ausgetragen.
- 2) Teilnahmeberechtigt sind sämtliche Schachfreunde und Schachinteressierte. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, Anmeldungen werden nach Eingang berücksichtigt.
- 3) Diese Veranstaltung findet in einem Gebäude statt, welches mit Sorgfalt zu benutzen ist. Für Schäden an Gebäude, Mobiliar und Einrichtungen jeglicher Art haften die Verursacher/innen. Es besteht ein generelles Rauchverbot.
- 4) Die Teilnehmer/innen und Besucher/innen erklären sich damit einverstanden, dass Foto- und Videoaufnahmen während der gesamten Veranstaltung gemacht und diese zu Informations- und Werbezwecken verwendet werden.
- 5) Wer eine Figur absichtlich berührt, muss mit dieser ziehen bzw. diese schlagen. Falls mit der berührten Figur kein regelkonformer Zug möglich ist, erlischt dieser Zwang. Das Zurechtrücken von Figuren muss vorgängig angekündigt werden.
- 6) Ein regelwidriger Zug führt zum sofortigen Verlust der Partie, sofern der Gewinn reklamiert wird, bevor der nächste Zug durch das Drücken der Uhr abgeschlossen ist.
- 7) Wenn nach dem dritten Zug von Schwarz festgestellt wird, dass die Anfangsstellung falsch war, muss die Partie mit der aktuellen Stellung fortgesetzt werden.
- 8) Über Unklarheiten und bei Streitfällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.
- 9) Die Rangierung erfolgt erstens nach den erzielten Punkten und zweitens nach der Buchholzwertung. Bei Punktegleichheit an der Spitze des Klassements entscheidet eine Armageddon-Partie über den Turniersieg. Weiss erhält fünf und Schwarz vier Minuten Bedenkzeit. Falls mehr als zwei Spieler/innen punktgleich an der Spitze sind, qualifizieren sich die beiden mit der höchsten Buchholzwertung für den Stichkampf. Das Los bestimmt wer die Farbe wählen darf.
- 10) Der Sieger bzw. die Siegerin erhält den Titel «Soorser Blitzschachmeister/in» des Jahres der Austragung.



Sponsor Kat. u16



Sponsor Verpflegung



Sponsor Honiggänse



Verbandssponsor



Glückssponsor