
5. Soorser Blitzschachmeisterschaft – Reglement

Der Schachclub Sursee erlässt das vorliegende Turnierreglement.

- 1) Die SBM wird als offenes Turnier in einer einzigen Kategorie ausgetragen.
- 2) Teilnahmeberechtigt sind sämtliche Schachfreunde und Schachinteressierte. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, Anmeldungen werden nach Eingang berücksichtigt.
- 3) Für Schäden an Gebäude, Mobiliar und Einrichtungen jeglicher Art haften die Verursacher/innen. Es besteht ein generelles Rauchverbot.
- 4) Die Teilnehmer/innen erklären sich damit einverstanden, dass Foto- und Videoaufnahmen während der gesamten Veranstaltung gemacht und diese zu Informations- und Werbezwecken verwendet werden.
- 5) Wer eine Figur absichtlich berührt, muss mit dieser ziehen bzw. diese schlagen. Falls mit der berührten Figur kein regelkonformer Zug möglich ist, erlischt dieser Zwang. Das Zurechtrücken von Figuren muss vorgängig angekündigt werden.
- 6) Ein regelwidriger Zug führt zum sofortigen Verlust der Partie, sofern der Gewinn reklamiert wird, bevor der nächste Zug durch das Drücken der Uhr abgeschlossen ist.
- 7) Wenn nach dem dritten Zug von Schwarz festgestellt wird, dass die Anfangsstellung falsch war, muss die Partie mit der aktuellen Stellung fortgesetzt werden.
- 8) Über Unklarheiten und bei Streitfällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.
- 9) Die Rangierung erfolgt erstens nach den erzielten Punkten und zweitens nach der Buchholzwertung. Bei Punktegleichheit an der Spitze des Klassements entscheidet eine Armageddon-Partie über den Turniersieg. Weiss erhält fünf und Schwarz vier Minuten Bedenkzeit. Falls mehr als zwei Spieler/innen punktgleich an der Spitze sind, qualifizieren sich die beiden mit der höchsten Buchholzwertung für den Stichkampf. Das Los bestimmt wer die Farbe wählen darf.
- 10) Der Sieger bzw. die Siegerin erhält den Titel «Soorser Blitzschachmeister/in» des Jahres der Austragung.



Glückssponsor



Verbandssponsor



Sponsor Kat. ü61



Sponsor Kat. u16



Sponsor Honiggänse